

Plano Individual de Trabalho

Docente: Amanda Bruna da Silva Batista

Período letivo: 2025-2

Campus: BAMBUI **Área/Departamento/Curso:** Departamento de Ciências e Linguagens

Jornada de trabalho semanal: 40 horas semanais

Carga horária alocada: 40.00 horas semanais

Atividades

Regências

Possui portaria dispensando o cumprimento da carga horária mínima de regência: Não

#	Disciplina	Turma/Diário	Duração	Carga Horária Semanal	Carga Horária Semestral
1	Educação Física	10003 - BiTiEDF.531 - Educação Física III - Médio [60.00 h/72.00 Aulas]	Anual	1.67	30.00
2	Educação Física	10052 - BiTiEDF.531 - Educação Física III - Médio [60.00 h/72.00 Aulas]	Anual	1.67	30.00
3	Educação Física	10134 - BiTiEDF.521 - Educação Física II - Médio [60.00 h/72.00 Aulas]	Anual	1.67	30.00
4	Educação Física	10164 - BiTiEDF.511 - Educação Física I - Médio [60.00 h/72.00 Aulas]	Anual	1.67	30.00
5	Educação Física	11191 - BiTiEDF.511 - Educação Física I - Médio [60.00 h/72.00 Aulas]	Anual	1.67	30.00
6	Educação Física	9912 - BiTiEDF.511 - Educação Física I - Médio [60.00 h/72.00 Aulas]	Anual	1.67	30.00
7	Educação Física	9926 - BiTiEDF.511 - Educação Física I - Médio [60.00 h/72.00 Aulas]	Anual	1.67	30.00
8	Educação Física	9951 - BiTiEDF.521 - Educação Física II - Médio [60.00 h/72.00 Aulas]	Anual	1.67	30.00
Carga horária de regência semanal total:					13.36
Carga horária adicional para preparação, avaliação, gestão do diário de turma, atendimento aos estudantes, participação em conselhos de classe, outras reuniões:					13.36
Carga horária semanal total (regência + adicional) :					26.72

Horários de atendimento ao discente

#	Dia da semana	Início	Fim	Modalidade
---	---------------	--------	-----	------------

Horários não informados.

Ensino

#	Código	Atividade	Descrição	Grupo	Carga Horária Semanal	Carga Horária Semestral
1	-	Atuar como membro de equipe em Projeto de Ensino com fomento	"Esporte e Lazer para Todos: IFMG Campus Bambuí"	Atuar em projetos de ensino	8.00	160.00
2	-	Atuar como membro de equipe em Projeto de Ensino com fomento	"Tabuleiro do Saber: Xadrez como Estratégia Tecnológica para Ensinar e Aprender"	Atuar em projetos de ensino	5.28	105.60